

5 / EVENTI SCRUM: SPRINT PLANNING

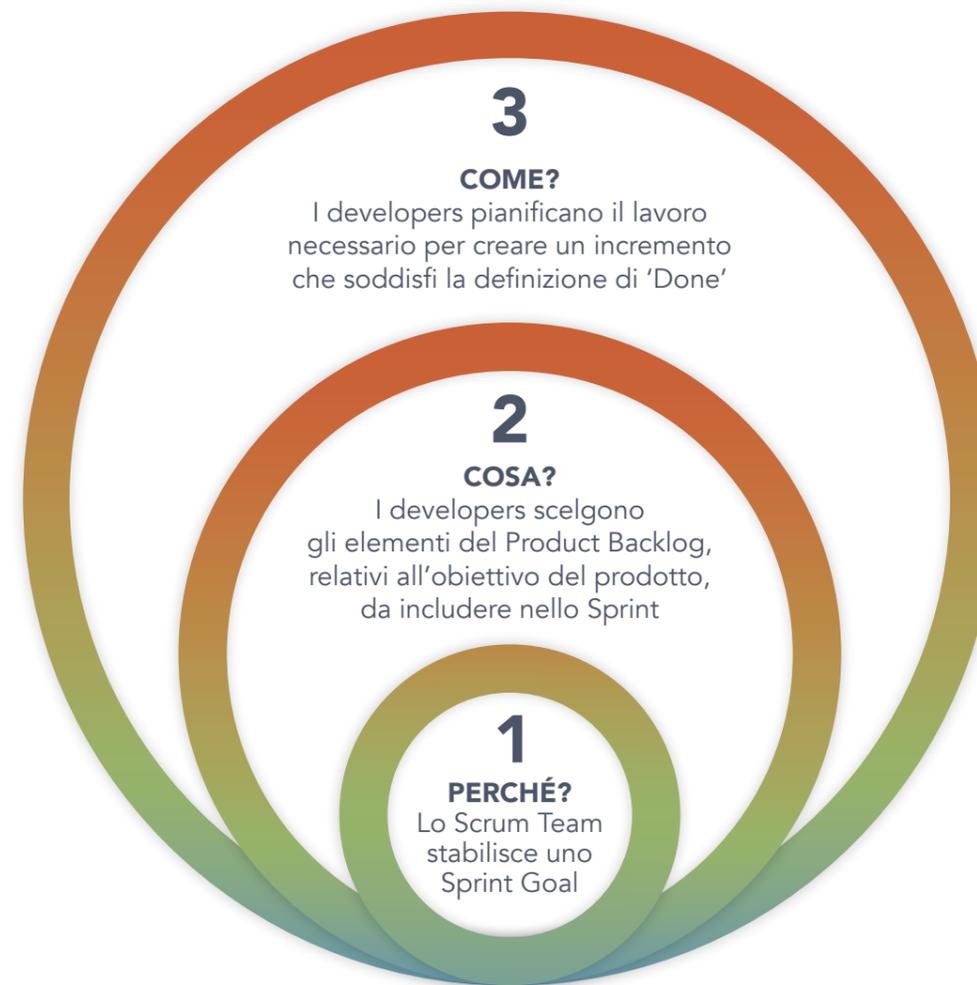
Scan per leggere l'articolo del blog



OBIETTIVO: Definire uno Sprint Goal e un piano per consegnarlo



Sprint Backlog



DEVELOPERS



PRODUCT OWNER



SCRUM MASTER

Product Goal

Product Backlog



Timebox : 8 ore per uno Sprint di un mese, proporzionalmente meno per uno Sprint più breve

REFERENZA SCRUM GUIDE 2020

